



DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO ARTÍSTICA E TECNOLÓGICA

INSTRUMENTOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO EM E@D

Aplicações Informáticas B	Componente teórica e prática	Teste de avaliação (1 ou 2) com duração de 30 min. Em situação de teste o aluno deverá ter a câmara ligada durante a realização do mesmo.	80%
	Tarefas / Empenho	Fichas de trabalho colocadas na plataforma CMS. Registos de trabalho/participação nas aulas.	20%
Oficina de Artes Oficina de Multimédia B Geometria Descritiva A Desenho A História da Cultura e das Artes	Componente teórica e prática	Teste de avaliação/Prova Prática (1 ou 2) (Duração: 30 min.) e/ou Proposta de trabalho (1 ou 2). Em situação de teste o aluno deverá ter a câmara ligada durante a realização do mesmo. Cada item será apresentado em fotografia digital ou outro comprovativo, por plataforma digital ou outro meio.	80%
	Tarefas / Empenho	Registos gráficos propostos. Registos de trabalho/participação nas aulas. Cada item será apresentado em fotografia digital na plataforma digital ou por outro meio.	20%
Ensino Profissional História da Cultura e das Artes Tecnologias da Informação e Comunicação Sistemas de Informação Design Comunicação e Audiovisuais Tecnologias Multimédia Projeto e Produção Multimédia	Componente teórica e prática ou laboratório	1 Teste de avaliação (Duração: 30 min) ou 1 Proposta de trabalho e/ou Apresentação oral de trabalho.	80%
	Tarefas / Empenho	Fichas de trabalho colocadas na plataforma CMS ou Registos de trabalho/participação nas aulas.	20%
Ensino Básico Educação Visual Tecnologias da Informação e Comunicação Oficina de Artes e Tecnologias	Componente teórica e prática ou laboratório	1 ou 2 Propostas de trabalho ou Fichas de trabalho e/ou Apresentação oral de trabalho. Duração: 30 min	80%
	Tarefas / Empenho	Registos de trabalho/participação nas aulas.	20%

O Coordenador
Carlos Baptista